

Na osnovu člana 66 stav 5 tačka 11 Zakona o sportu („Službeni list CG“, broj 44/18 i 123/21) i čl. 19 st. 5 tač. 11 Statuta Rvačkog saveza, upravni odbor nacionalnog sportskog rvačkog saveza, na XVII sjednici održanoj elektronski dana 10.06.2026. g, donio je

Pravila amaterskog mješovitog borenja (AMMA)

- Prečišćeni tekst -

I OSNOVNE ODREDBE

Predmet

Član 1

Ovim pravilnikom uređuju se pravila i druga pitanja od značaja za amatersko mješovito borenje.

Rodna ravnopravnost

Član 2

Svi izrazi upotrijebljeni u muškom rodu podrazumijevaju izraze u ženskom rodu.

II PRAVILA

Borilište

Član 3

Amaterska MMA takmičenja održavaju se na rvačkoj strunjači Svjetske rvačke federacije (UWW).

Odjeća

Član 4

Svi takmičari moraju se pridržavati pravila o uniformi kako bi se očuvali profesionalizam, bezbjednost i jednakost.

Rashguard majice:

- Moraju biti pripijene uz tijelo i kratkih rukava (iznad lakta).
- Moraju jasno prikazivati boju ugla takmičara (najmanje 70% površine crvena ili plava).
- Kombinacija crvene i plave na jednoj majici nije dozvoljena.
- Muškarci rashguard nose direktno na tijelo.
- Žene moraju ispod nositi sportski grudnjak. Široke majice ili spoljašnji štitnici za grudi nijesu dozvoljeni.

Takmičarski šorcevi:

- Moraju biti crni ili u boji ugla.
- Nacionalne boje ili dizajni su dozvoljeni ako zadovoljavaju odnos boja.
- Šorcevi moraju prekrivati najmanje dvije trećine butine i ne smiju prelaziti koljeno.
- Ne smiju biti preuski ni previše široki.
- Spoljašnji čičak, džepovi, rajsferšlusi ili metalni elementi nijesu dozvoljeni.

- Nije dozvoljeno takmičiti se samo u kompresionim šorcevima.

Kompresioni šorcevi:

- Dozvoljeni su ispod takmičarskih šorceva.
- Moraju biti crni i ne smiju prelaziti koljeno.

Obuća:

Takmičari se bore bosi. Bilo kakve cipele su zabranjene.

Izgled i higijena takmičara

- Odjeća mora biti čista, suva i bez neprijatnih mirisa.
- Nokti moraju biti uredno podrezani, bez oštih ivica.
- Duga kosa mora biti čvrsto zavezana iznad ramena; šnale i gumice ne smiju predstavljati opasnost.
- Zabranjeno je nošenje nakita bilo koje vrste.
- Šminka na licu dozvoljena je samo uz odobrenje sudije; šminka na tijelu nije dozvoljena.

Starosne i težinske kategorije

Član 5

Starosne i težinske kategorije

Muškarci:

Uzrast	Godine starosti	Kategorije /kg/
U9	8-9*	22, 27, 33, 37, 45, 50
U11	10-11*	28, 34, 41, 45, 50, 60
U13	12-13*	34, 40, 48, 60, 70, 85
U15	14-15*	41, 48, 57, 68, 75, 85
U17	16*-17*	48, 55, 65, 80, 92, 110
U20, U23, Seniori*	18-20*, 19-23, 20+	60, 67, 77, 87, 97, 130
Veterani Divizije: A, B, C, D, E	35-60	62, 70, 78, 88, 100, 130

Žene:

Uzrast	Godine starosti	Kategorije /kg/
U9	8-9*	22, 25, 30, 35, 45
U11	10-11*	25, 30, 35, 40, 50
U13	12-13*	28, 32, 38, 45, 55
U15	14-15*	36, 42, 50, 58, 66
U17	16*-17*	43, 49, 57, 65, 73
U20, U23, Seniori*	18-20*, 19-23, 20+	50, 53, 57, 62, 68, 76

Eliminacija iz takmičenja

Član 6

Takmičar koji izgubi meč ispada iz takmičenja i rangira se prema osvojenim klasifikacionim bodovima.

Ako takmičar, nakon mjerenja, bez službene ljekarske potvrde ne dođe na meč i ne obavijesti sekretarijat takmičenja, smatra se da je odustao. Biće eliminisan, rangiran posljednji i označen oznakom "FOR" (forfeit - Neopravdano odustajanje). Protivnik automatski pobjeđuje.

Ako ljekarska komisija UWW utvrdi da je takmičar namjerno simulirao povredu radi izbjegavanja borbe, biće diskvalifikovan i označen kao "DSQ" (disqualified).

Takmičar koji prekrši pravila poštene borbe varanjem, grubim ponašanjem ili nasiljem biće odmah diskvalifikovan jednoglasnom odlukom sudijskog tima i označen kao "DSQ".

Ako su oba takmičara diskvalifikovana u istom meču zbog brutalnosti, obojica se rangiraju posljednji bez plasmana (DSQ). Protivnik koji je trebao da ide na pobjednika automatski prolazi dalje predajom.

Ako su oba polufinalista diskvalifikovana ili odustanu, njihovi porazi iz četvrtfinala biće vraćeni u takmičenje kako bi se odlučilo ko ide u finale. Ako se to dogodi u večernjem dijelu programa, novi meč se održava na kraju te sesije. Ako se dogodi ranije, takmičarima se daje najmanje jedan sat odmora prije ponovnog meča.

Ako oba takmičara ne mogu da nastave zbog povreda, protivnik koji bi u sljedećem krugu trebao da ide na pobjednika automatski prolazi dalje. Ako se to dogodi u polufinalu, koristi se službeni sistem klasifikacionih kriterijuma za odlučivanje ko napreduje.

Ako dođe do diskvalifikacije ili odustajanja u borbi za zlato/srebro ili bronz:

- Takmičar iz iste polovine žrijeba kao diskvalifikovani napreduje u poretku.
- Ako oba finalista odustanu ili budu diskvalifikovana, njihovi protivnici iz polufinala boriće se za zlato i srebro.
- Ostali takmičari se rangiraju u skladu sa napretkom kroz žrijeb.

Svi takmičari koji su diskvalifikovani ili odustanu (osim ako je medicinski opravdano) biće rangirani posljednji, bez broja plasmana, sa oznakom DSQ ili FOR.

Ako takmičar bude diskvalifikovan zbog pozitivnog doping testa, biće automatski označen kao "DSQ" i uklonjen iz poretka, dok se svi ostali takmičari pomjeraju za jedno mjesto gore.

- Ako je diskvalifikovani takmičar bio 3. ili 4. (bronzani), bronzanu medalju dobija takmičar koji je izgubio od njega u polufinalu.
- Ako su oba finalista diskvalifikovana zbog dopinga: dva poražena polufinalista postaju zlatni osvajači. Srebro se ne dodjeljuje. Njihovi protivnici iz četvrtfinala dobijaju bronzane medalje.
- U ekipnim takmičenjima, ako takmičar padne na doping testu, cijela ekipa se diskvalifikuje i rangira posljednja, sa oznakom DSQ uz zastavu ekipe.

Trajanje borbe

Član 7

Standardna amaterska MMA borba prema sastoji se od:

- 2 runde po 2 minuta (U15),
- 3 runde po 2 minuta (U17)

- 3 runde po 3 minuta (ostali),
- sa pauzama od 1 minuta između rundi.

Službeni mjeritelj vremena mora koristiti sljedeće signale:

- **10 sekundi prije kraja runde:** zvučno upozorenje (npr. udarac drvenim palicama).
- **10 sekundi prije kraja pauze:** zvižduk koji označava skori početak sljedeće runde.
- **Kraj runde:** označen zvonom ili sirenom.

Ako je takmičenje veliko i sa mnogo borbi, preliminarni mečevi mogu biti skraćeni radi vremenske efikasnosti:

- **Preliminarne borbe:** 3 runde po 2 minuta.
- **Finalne borbe:** uvijek traju standardno, 3 runde po 3 minuta.
- Sva odstupanja moraju biti najavljena unaprijed i odobrena od strane UWW-a.

Početak borbe

Član 8

Kada ih prozovu, takmičari zauzimaju svoj ugao u boji (crveni ili plavi) i čekaju poziv sudije u sredinu borilišta. Po dolasku:

1. Takmičari se rukovanjem pozdravljaju sa glavnim sudijom i međusobno.
2. Staju jedan nasuprot drugome i zauzimaju početni borbeni stav.
3. Sudija pita: (Jeste li spremni?) . Ako su spremni, takmičari potvrđuju gestom ili riječju.
4. Sudija daje naredbu: „Akcija!“ - borba počinje. Za prekid koristi naredbu „Vrijeme!“ ili „Stop!“.

Na početku svake runde i nakon svake pauze, takmičari počinju u stojećem stavu u centru borilišta, sa jednom nogom unutar centralnog kruga.

Prekid i nastavak borbe

Član 9

Ako se borba mora prekinuti (zbog povrede, konsultacije sudija itd.), takmičari moraju ostati u svojim uglovima, ne smiju razgovarati ni uzimati tečnost dok sudija ne naredi nastavak.

U slučaju problema sa opremom ili uniformom, sudija će izgovoriti: „Stani!“. Oba takmičara moraju ostati u mjestu dok sudija ne kaže „Akcija!“.

Ako se borba ne može nastaviti iz medicinskih razloga, odluku donosi službeni ljekar u dogovoru sa sudijom. Njihova odluka je konačna.

Takmičari ne smiju samoinicijativno prekidati borbu, osim predajom.

Ako jedan takmičar namjerno povrijedi drugog, biće diskvalifikovan.

U slučaju krvarenja, sudija mora prekinuti borbu i provjeriti povredu, po potrebi uz pomoć ljekara.

Nakon tretmana i odobrenja ljekara, borba se nastavlja u standardnom položaju.

Ako se borba prekine zbog spoljašnjih okolnosti (npr. tehničkih problema), može se nastaviti kad se situacija riješi ili, ako je potrebno, odložiti za sljedeći dan.

Ako se otkrije tehnička greška (npr. pogrešan rezultat, krivo dodijeljeni bodovi), predsjednik strunjače može naložiti ispravku ili zatražiti video pregled, ako je dostupan.

Kraj borbe

Član 10

Borba može završiti na jedan od sljedećih načina:

- Nokautom (KO/TKO)
- Predajom (Submission)
- Diskvalifikacijom (DSQ)
- Povredom (Injury)
- Odlukom sudija ako istekne vrijeme.

Ako sudija ne čuje signal za kraj runde, predsjednik strunjače može baciti meki predmet na borilište kako bi privukao njegovu pažnju. Svaka akcija započeta prije ili tačno u trenutku signala za kraj runde smatra se važećom.

Po završetku borbe:

1. Sudija i takmičari staju u sredinu strunjače, licem prema stolu predsjednika.
2. Sudija podiže ruku pobjednika.
3. Takmičari ne smiju skidati opremu dok ne napuste dvoranu.
4. Nakon objave rezultata, takmičari se rukovanjem zahvaljuju sudiji, protivniku i njegovom treneru. Ako takmičar to ne učini, može biti kažnjen prema disciplinskom pravilniku.

Izlazak iz borilišta

Član 11

Ako se u stojećem položaju takmičari pomjere više od 0,5 m izvan narandžaste zone na više od 2 sekunde - sudija prekida borbu i vraća ih u sredinu.

U parteru, borba se smatra izvan granica kad su oba takmičara potpuno izvan narandžaste zone. Ako dođe do izlaska zbog tehničke akcije, borba se vraća u isti položaj u centru i nastavlja.

Ako takmičar namjerno bježi izvan borilišta, dobija opomenu i može mu se oduzeti bod.

Ako takmičar namjerno pobjegne iz zahvata predaje, automatski gubi borbu.

Vrste pobjeda

Član 12

Borba se može završiti na sljedeće načine:

1. Predaja (Submission)

- **Tapkanje:** fizički znak predaje.
- **Verbalna predaja:** takmičar jasno izgovori da odustaje.
- **Tehnička predaja:** sudija prekida borbu ako takmičar izgubi svijest ili je u opasnosti od teže povrede. Sudija ima potpunu nadležnost da prekine borbu radi bezbjednosti, čak i ako takmičar nije predao.

2. Nokaut (KO)

- Sudija prekida borbu ako takmičar izgubi svijest ili nije u stanju da nastavi. U tom slučaju protivnik automatski pobjeđuje.
 - Takmičar koji bude nokautiran više ne može nastupati na tom turniru i dobija medicinsku suspenziju od 45 dana.
3. **Tehnički nokaut (TKO)** Borba se prekida iz bezbjednosnih razloga:
- Nedostatak odbrane (sudija zaustavlja borbu).
 - Obilno krvarenje ili teška povreda.
 - Prekid od strane ugla (trener predaje borbu).
 - Medicinski razlozi (gubitak kontrole nad tijelom, povraćanje itd.).
4. **Diskvalifikacija (DSQ):** Za namjerne prekršaje, ponovljene povrede pravila ili grubo nesportsko ponašanje.
5. **Predaja / Forfeit:** Ako se takmičar ne pojavi ili odbije borbu.
6. **Odluka sudija:** Ako borba traje do kraja, o pobjedniku odlučuju sudije:
- **Jednoglasna odluka (Unanimous Decision):** sva tri sudije glasaju za istog takmičara.
 - **Podijeljena odluka (Split Decision):** dva sudije za jednog, jedan za drugog.
 - **Većinska odluka (Majority Decision):** dva sudije za jednog, treći ocjenjuje neriješeno.
 - **Tehnička odluka (Technical Decision):** ako je borba prekinuta zbog slučajnog prekršaja, a prošlo je dovoljno rundi da se može donijeti odluka.
7. **Neriješeno (Draw):** Moguće u sljedećim slučajevima:
- Jednoglasno neriješeno: svi sudije dodjeljuju izjednačenje.
 - Većinsko neriješeno: dva sudije daju izjednačenje.
 - Podijeljeno neriješeno: svaki sudija dodjeljuje različiti rezultat.
 - Tehničko neriješeno: zbog povrede nakon prekršaja ili nedostatka bodova za jasnog pobjednika.

Rješavanje neriješenih rezultata

Ako se pobjednik mora proglasiti (npr. u eliminacionim rundama):

1. Gubi takmičar kome je oduzet bod zbog prekršaja.
2. Ako nije bilo kazni, pobjeđuje takmičar koji je imao najdominantniju rundu (npr. 10-8).
3. Ako je i dalje izjednačeno, predsjednik strunjače traži glasanje sudija, a većina odlučuje. Odluka je konačna.

Bezbjednost takmičara i ograničenja borbi

Član 13

Takmičar smije imati najviše 3 borbe u jednom danu.

Ako ima 3 borbe u danu, svaka može biti skraćena na 3×2 minuta.

Između borbi mora biti minimalno 90 minuta odmora.

Organizatori, sudije i ljekari dužni su da poštuju ta bezbjednosna ograničenja.

Trener

Član 14

Svaki takmičar može imati najviše dva trenera. Tokom borbe moraju ostati najmanje 2 metra od ivice strunjače.

Samo ako ljekar dozvoli, jedan trener može pomoći u tretmanu povrede. Tokom borbe (osim pauze), trener ne smije ulaziti u borilište. Ako prekrši to pravilo: dobija žuti karton (opomena); za ponovljeni prekršaj - crveni karton (isključenje).

Treneri ne smiju uticati na sudije niti ih vrijeđati. Ako trener dobije dva žuta kartona tokom takmičenja, gubi akreditaciju i mora napustiti takmičenje.

Prigovor (The Challenge)

Član 15

Tokom pauze između rundi ili najkasnije 2 minuta nakon borbe, jedan trener može usmeno zatražiti od predsjednika strunjače pregled odluke ako sumnja na grešku sudije (npr. previd predaje, pogrešna procjena nedozvoljene tehnike). Predsjednik strunjače pregledava dostupne snimke i donosi konačnu odluku, koja je obavezujuća i ne može se osporiti.

Dopuštene akcije

Član 16

Takmičari smiju koristiti udarce, rušenja i zahvate u parteru, pod uslovom da se izvode kontrolisano i precizno, bez namjere nanošenja nepotrebne povrede.

A. Udarci u stojećem položaju

- Udarci šakom u glavu i tijelo (osnovni bokserski udarci).
- Udarci nogom u butine, tijelo i glavu.
- Udarci koljenom u tijelo i noge (ne u glavu).
- Udarci podlakticom u tijelo.
- Udarci otvorenim dlanom u glavu (palm strike).
- Udarci ramenom u tijelo ili glavu.

Napomena: Svi udarci moraju biti kontrolisani i ne smiju uzrokovati ozbiljno krvarenje ili povredu. Cilj je demonstracija tehnike, a ne destrukcija protivnika.

B. Rušenja i bacanja

Dozvoljene su sve rvačke i grappling tehnike rušenja pod sljedećim uslovima:

- Protivnik se mora baciti kontrolisano, bez namjernog udaranja glavom o tlo.
- Zabranjeno je bacanje iznad visine ramena sa rotacijom preko glave.
- Dozvoljena su: rušenja iz zahvata za noge (single/double leg), bacanja iz klinča (npr. suplex, body lock), zahvati iz stojećeg položaja koji rezultiraju kontrolom u parteru.

Ako takmičar izgubi ravnotežu i padne zajedno sa protivnikom, akcija se svejedno priznaje ako je inicijativa bila njegova.

C. Borba u parteru (Grappling / Ground Fighting)

Dozvoljeni su svi tehnički zahvati koji ciljaju na predaju protivnika, uključujući:

- Gušenja (rear-naked choke, triangle, guillotine, arm triangle, anaconda itd.);
- Poluge na ruku (armbar, kimura, americana, omoplata itd.);
- Poluge na nogu (kneebar, ankle lock, toe hold - kontrolisane i bez trzaja);
- Kontrolne pozicije (mount, side control, back control, guard, half guard itd.);
- Prelazi iz jednog položaja u drugi.

Borba u parteru dozvoljena je dok god postoji aktivnost. Ako nema progresije ili napada, sudija može upozoriti takmičare i vratiti ih u stojeći položaj.

Zabranjene akcije

Član 17

Svi sljedeći postupci strogo su zabranjeni. Njihovo izvođenje može dovesti do upozorenja, oduzimanja bodova, diskvalifikacije ili suspenzije.

A. Zabranjeni udarci

- Udarci laktom bilo gdje.
- Udarci koljenom u glavu (stojeći ili u parteru).
- Udarci glavom.
- Udarci u vrat, grkljan, kičmu, potiljak ili zadnji dio glave.
- Udarci u prepone.
- Udarci otvorenim dlanom prema očima (eye pokes).
- Udarci u zglobove ili koljena sa ciljem povređivanja.
- "Hammerfist" udarci u potiljak ili zadnji dio glave.
- Udarci dok je protivnik potpuno na tlu, osim udaraca tijelu dlanom ili kontrolisanih udaraca nogom u noge.

Svaka akcija koja bi u profesionalnom MMA-u uzrokovala ozbiljan nokaut ovdje se smatra prekomjernom i kažnjivom.

B. Zabranjeni zahvati i bacanja

- Bacanja sa namjernim udarcem glavom o tlo (spike, pile driver, slam).
- Bacanja kod kojih takmičar gubi kontrolu nad padom protivnika.
- Hvatanje protivnika za uniformu, rukavice, strunjaču ili ogrlicu.
- Guranje prstima u oči, nos, usta ili uši.
- Čupanje kose, grizenje, grebanje ili udaranje prstima.
- Hvatanje za zaštitnu opremu (npr. štitnike ili rukavice).

C. Zabranjene poluge i gušenja

- Poluge koje ciljaju na vratni dio kičme (crucifix neck crank, can opener itd.).
- Gušenja pomoću odjeće (gi choke, Ezekiel i sl.).
- Poluge koje uključuju uvrtnje kičme (twister, spinal lock).
- Poluge sa naglim trzajem (snap submission).

D. Nedoovoljeno ponašanje

- Vrijeđanje protivnika, sudija ili publike.
- Odbijanje borbe (npr. pasivno kretanje, stalno povlačenje).

- Namjerno pljuvanje, psovanje, izazivanje.
- Namjerno bježanje iz borilišta.
- Simuliranje povrede radi zaustavljanja borbe.
- Odbijanje ljekarskog pregleda.
- Udarci nakon sudijine naredbe "Stop".
- Napad na sudiju ili medicinsko osoblje.

Sledeće su akcije nedopuštene ili dopuštene, zavisno od starosnih kategorija:

Tehnika	U15	U17	Odrasli
Udarac rukom/nogom u glavu iz stava	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Udarac rukom/nogom u tijelo iz stava	Legalno	Legalno	Legalno
Lowkick (Niski udarac nogom)	Legalno	Legalno	Legalno
Udarci laktom	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Direktan udarac nogom u koljeno	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Udarac nogom/koljenom u protivnika na podu	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Udarci rukom u glavu na podu	Ilegalno	Ilegalno	Legalno'
Udarci rukom u tijelo na podu	Legalno	Legalno	Legalno
Udarac koljenom u glavu iz stava	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Udarac nogom odozdo u tijelo (Up kick)	Legalno	Legalno	Legalno
Udarac nogom odozdo u glavu (Up kick)	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Gaženje stopalom (Foot stomps)	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Obaranja koristeći samo hvat za vrat	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Prava poluga na članku (Straight Ankle Lock)	Ilegalno	Legalno	Legalno

Poluga na koljenu (Knee Bar)	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Poluga na stopalu (Toe Hold)	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Uvrtnanje pete (Heel Hook)	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Izvijanje koljena (Reaping the Knee)	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Kompresija lista i bicepsa (Crunches)	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Udarac glavom (Head Butting)	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Poluge na vratu (Neck Cranks)	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Trougao gušenje (Triangle Choke)	Legalno	Legalno	Legalno
Gušenje s leđa (Rear Naked Choke)	Legalno	Legalno	Legalno
Gušenja sa zahvatom ruke (Arm In Chokes)	Legalno	Legalno	Legalno
Twisteri (sve čiste poluge na kičmi)	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Električna stolica (Electric Chair)	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Ezekiel gušenje bez gija (No Gi Ezekiel)	Ilegalno	Legalno	Legalno
Poluga na ruci (Arm Bar / Arm Lock)	Legalno	Legalno	Legalno
Poluga na ručnom zglobu (Wrist Lock)	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Obaranja "makazicama" (Scissor Takedown)	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Giljotina iz stava (Standing Guillotine)	Ilegalno	Legalno	Legalno
Giljotina (Guillotine)	Legalno	Legalno	Legalno
Omoplata	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Gogoplata	Ilegalno	Ilegalno	Legalno

Koljenom na grkljan odozgo	Ilegalno	Ilegalno	Legalno
Zakucavanje/Bacanje na glavu (Slamming)	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Stiskanje dušnika rukom	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno
Skok u gard sa uspostavljenim kontaktom	Ilegalno	Legalno	Legalno
Ispruženi prsti ka licu protivnika	Ilegalno	Ilegalno	Ilegalno

Kazne i opomene

Član 18

Sudija ima pravo da kazni takmičara prema težini prekršaja. Kazne se mogu dodijeliti postupno ili odmah ako je prekršaj ozbiljan.

Sistem kazni:

Kazna	Oznaka	Posljedica
Upozorenje	Opomena	Bez gubitka boda, ali evidentirano PDF+ 1
Teška opomena	☒ / ☐	Gubitak 1 ili 2 boda PDF+ 1
Diskvalifikacija	DSQ	Isključenje iz borbe PDF

Ako takmičar primi tri opomene (žute) tokom jednog meča, automatski se diskvalifikuje.

Za namjerne udarce u glavu laktom, prepone ili potiljak, sudija može odmah diskvalifikovati takmičara bez prethodne opomene.

Kriterijumi za aktivnost

Član 19

Ako takmičar ne napada, izbjegava kontakt, ili pasivno zadržava poziciju bez pokušaja napada, sudija ga upozorava verbalno ("Work!", "Action!"). Ako se ponašanje nastavi:

1. Dodjeljuje se opomena za pasivnost (1 bod protivniku).
2. Nakon ponovljenog pasivnog ponašanja - druga opomena i oduzimanje još jednog boda.
3. Ako takmičar i dalje ne pokazuje borbenost, može biti diskvalifikovan.

U slučaju da su oba takmičara pasivna, sudija prekida borbu i vraća ih u stojeći položaj.

Sportsko ponašanje

Član 20

Svi takmičari, treneri i službena lica moraju se ponašati u skladu sa principima fair-playa, poštovanja i discipline. Rukovanje prije i poslije borbe je obavezno. Uvrjedljivi gestovi, provokacije ili slavlje na uvredljiv način zabranjeni su. Nepridržavanje pravila o sportskom ponašanju može rezultirati diskvalifikacijom i disciplinskim postupkom.

Bodovanje

Član 21

Cilj sistema bodovanja u amaterskom MMA-u je nagraditi tehničku vještinu, aktivnost i kontrolu, a ne nanositi štetu protivniku. Sudije boduju svaki meč objektivno i nepristrasno, prema unaprijed utvrđenim kriterijumima.

Svaka runda se ocjenjuje odvojeno. Koristi se 10-bodovni sistem (10-point must system), slično kao u boksu. Pobjednik runde mora dobiti 10 bodova, a poraženi manje (9, 8, 7 ili 6). Ako je runda potpuno izjednačena, oba takmičara mogu dobiti 10-10 (ali to je vrlo rijetko).

Sudije ocjenjuju prema četiri glavna kriterijuma:

1. Efikasnost udaraca (Effective Striking)
2. Efikasno grappling djelovanje (Effective Grappling)
3. Dominacija u borbi (Control / Aggressiveness)
4. Ukupni utisak i sportsko ponašanje

Bodovanje po rundama

Član 22

Bodovanje:

- **10-9 (Tijesna runda):** Oba takmičara aktivna, ali jedan ima blagu prednost u udarcima, kontroli ili grapplingu. Mala, ali vidljiva razlika. Tipičan rezultat za većinu uravnoteženih rundi.
- **10-8 (Jasna dominacija):** Jedan takmičar kontroliše borbu veći dio runde. Drugi ima vrlo malo uspješnih akcija. Moguće lagano oštećenje, ali bez potrebe za prekidom. Puna dominacija u stand-upu ili parteru.
- **10-7 (Potpuna dominacija):** Jedan takmičar potpuno nadmoćan, protivnik se gotovo ne brani. Postoji bliska situacija prekida (npr. serija udaraca, pokušaj predaje). Sudija može intervenisati u bilo kojem trenutku.
- **10-6 (Ekstremna dominacija):** Borba gotovo završava prekidom. Protivnik je više puta spašen sudijinom intervencijom. Rijetka, ali moguća ocjena kod izrazito neravnopravnih mečeva.

Kriterijumi bodovanja

Član 23

Kriterijumi bodovanja:

1. Efikasnost udaraca (Effective Striking)

Smatra se najvažnijim kriterijumom dok su oba borca u stojećem položaju. Boduje se:

- Broj čistih i preciznih udaraca koji uzrokuju reakciju protivnika;

- Raznovrsnost tehnika (ruke, noge, koljena, udarci tijelu i glavi);
- Snaga i učinak udarca, ne samo kvantitet.
- Udarci koji pogađaju blokirane zone, rukavice ili nijesu čisti ne donose bodove.

2. Efikasno grappling djelovanje (Effective Grappling)

Procjenjuje se kada borba prelazi u parter. Boduje se:

- Rušenja (takedown) sa kontrolom;
- Prolazak garde (guard pass);
- Prelazi u dominantnu poziciju (mount, back control itd.);
- Pokušaji predaje (submission attempts).
- Pokušaj predaje koji ozbiljno ugrozi protivnika ima veću vrijednost od kratkotrajnog rušenja bez kontrole.

3. Dominacija i kontrola (Cage/Mat Control)

Boduje se kada su udarci i grappling izjednačeni. Uključuje:

- Prisiljavanje protivnika na povlačenje;
- Zadržavanje kontrole u centru borilišta;
- Nametanje tempa i ritma borbe;
- Sprječavanje bijega iz klinča ili partera.
- Takmičar koji „nameće borbu” zaslužuje prednost.

4. Aktivnost i sportsko ponašanje

Ako su svi prethodni kriterijumi jednaki, sudije mogu uzeti u obzir: veći broj inicijativa i pokušaja napada; jasnu želju za borbom (bez pasivnosti); poštovanje protivnika i sportskih pravila; upozorenja (manje kazne) - oduzimaju bodove.

Kazneni bodovi

Član 24

Sudija može oduzeti bodove zbog prekršaja (udarci u prepone, pasivnost, nedozvoljene tehnike, itd.):

- 1. prekršaj: verbalno upozorenje
- 2. prekršaj: opomena i oduzimanje 1 boda
- 3. prekršaj: drugo oduzimanje + moguća diskvalifikacija
- Oduzeti bod utiče na konačnu ocjenu runde. Primjer: ako bi borac trebao dobiti 10-9, ali izgubi bod zbog prekršaja, rezultat postaje 9-9.

Konačni rezultat borbe

Član 25

Na kraju treće runde, zbir bodova iz svih rundi određuje pobjednika. Viši zbir donosi pobjedu na bodove, dok jednak zbir (ili razlika zbog kaznenih bodova) može značiti neriješeno ili pobjedu protivnika.

Ako sudija mora proglasiti pobjednika u slučaju neriješenog ishoda (npr. u turniru sa eliminacijom), prednost se daje takmičaru koji je:

1. Imao više rundi 10-9,

2. Bio aktivniji i ofanzivniji,
3. Imao manje kazni,
4. Ili pokazao bolju tehničku kontrolu.

Odluke sudija

Član 26

Vrsta odluke	Oznaka	Značenje
Jednoglasna odluka	UD	Sva tri sudije boduju za istog takmičara PDF
Podijeljena odluka	SD	Dva sudije za jednog, treći za drugog PDF
Većinska odluka	MD	Dva sudije za jednog, treći ocjenjuje neriješeno PDF
Neriješeno	D	Bodovi jednaki PDF
Tehnička odluka	TD	Borba prekinuta, ali pobjednik određen bodovima PDF
Tehničko neriješeno	TD Draw	Prekid bez jasnog pobjednika PDF

Objava rezultata

Član 27

Po završetku borbe:

1. Svi sudije predaju svoje službene kartice predsjedniku strunjače.
2. Predsjednik provjerava tačnost i potvrđuje rezultat.
3. Glavni sudija podiže ruku pobjednika i objavljuje odluku.

Rezultat se objavljuje na semaforu i službenoj tabeli odmah nakon provjere. Ako se naknadno utvrdi greška u zbiru bodova, rezultat se može ispraviti prije ceremonije medalja, uz odobrenje tehničkog delegata UWW-a.

Prigovor (Protest)

Član 28

Nije dozvoljen nikakav prigovor nakon završetka borbe protiv odluke sudijskog kolegijuma. U nijednom slučaju rezultat borbe ne može biti izmijenjen nakon što je pobjednik proglašen na borilištu.

Medicinski zahtjevi i postupci

Član 29

Bezbjednost takmičara glavni je prioritet. Organizatori i medicinsko osoblje moraju osigurati potpuno operativan medicinski tim tokom cijelog takmičenja, djelovati pod nadzorom ljekara i biti spremni za hitnu intervenciju u svakom trenutku.

- **Prije takmičenja:** svi borci prolaze ljekarski pregled. Ako ljekar procijeni da sportista nije sposoban za borbu, odmah se diskvalifikuje.
- **Tokom borbe:** ljekari mogu prekinuti borbu ako je zdravlje borca ugroženo. Samo službeni ljekari mogu pružiti inicijalnu pomoć.
- **Krv i krvarenja:** blago krvarenje - borba se može nastaviti; jako krvarenje - borba se mora zaustaviti. Ako je krvarenje posljedica legalne tehnike → poraz TKO. Ako je uzrok ilegalna tehnika → protivnik se diskvalifikuje. Ako se radi o slučajnom udarcu, odluku donose sudije prema završenim rundama.
- **Autoritet ljekara:** odluka ljekara o bezbjednosti sportiste je konačna.

Medicinska suspenzija

Član 30

Sportista koji pretrpi nokaut (na treningu ili u borbi) suspenduje se najmanje 45 dana (najviše 90), a po procjeni ljekara može i duže. Teže povrede glave mogu rezultirati neograničenom suspenzijom. Sva izvještaji o povredama i suspenzijama moraju se

Zabrana smanjenja tjelesne mase

Član 31

Zabranjene su metode ekstremne dehidracije, upotreba diuretika, laksativa, izazvano povraćanje i slične prakse. Sportistima mlađim od 18 godina zabranjena je upotreba sauna i "nepropusnih odijela".

III PRELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Član 32

Izmjene i dopune Pravilnika donosi Upravni odbor saveza.

Član 33

Jedini organ mjerodavan za tumačenje ovog pravilnika je Upravni odbor saveza.

Član 34

Pravilnik se objavljuje na zvaničnom internet sajtu saveza: www.rvackisavez.me.

Član 35

Pravilnik stupa na snagu danom usvajanja na sjednici upravnog odbora saveza.

